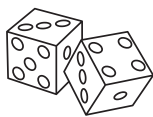


LES DÉFIS LUDIQUES DE LA RELÂCHE

DES BIBLIOTHÈQUES DE LACHINE

Neuf (9) défis à
compléter en
bibliothèque ou à
la maison entre le
26 février et le 6
mars 2022

Toute l'année,
Montréal joue!



DÉCOUVRE un nouveau jeu de société



Complète un casse-tête **L**OGIQUE



REALISE un bricolage de pic-bois à
bascule



ECRIS une suite à une histoire ou à un
poème



Apprends un mot dans une **L**ANGUE que
tu ne connais pas.



Crée un mandala **A**RTISTIQUE



Réalise une **C**ONSTRUCTION



Découvre une **H**ISTOIRE dont tu es le
héros



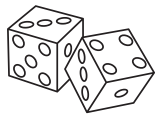
Pense à L'**E**NVIRONNEMENT : Plante une
graine

TON NOM: _____ TON ÂGE: _____

TON TÉLÉPHONE OU COURRIEL: _____

Règlements de participation

1. Les défis ludiques s'adressent aux personnes de 4 à 104 ans.
2. Tu peux compléter les neuf défis en une journée ou au cours de la semaine.
3. Tu peux compléter les défis dans l'ordre de ton choix.
4. Ce n'est pas un concours. Ce n'est pas la qualité du résultat qui compte mais le fait de participer. Le plus de défis que tu relèves, le plus tu cours la chance de gagner un prix.
5. Montre-nous que tu as participé! Tu peux :
 - a) faire valider les défis complétés par un membre du personnel d'une des bibliothèques de Lachine. Inscris ton nom et numéro de téléphone si tu veux faire partie d'un tirage de prix* le 14 mars prochain (facultatif)
 - b) nous envoyer des photos de tes défis complétés à jeunesse.bibliolachine@montreal.ca
Assurez-vous de vous identifier (prénom, nom, âge)



DÉCOUVRE un nouveau jeu de société

Que ce soit un jeu de cartes, un jeu de plateau ou un jeu de connaissances, un jeu de société est fait pour être joué à 2 joueurs ou plus. Tu peux découvrir un nouveau jeu:

- en empruntant un jeu à la bibliothèque
- en jouant à un jeu en bibliothèque (découvre les jeux géants dans les bibliothèques de Lachine)
- en téléchargeant un jeu gratuitement : (ex. <https://print-and-play.asmodee.fun/fr>)
- en apprenant les règles d'un jeu de cartes: connaissez-vous Le barbu, Le pouilleux ou Mistigri?
- en participant à une activité de jeux dans une bibliothèque de Montréal
 - à Lachine : **Jeudi 3 mars entre 14 h et 16 h**



Complète un puzzle de LOGIQUE

Muscle tes méninges avec un jeu qui fait appel à tes capacités de résolution de problèmes. Tu peux choisir:

- un jeu de mots (ex. mot croisé, Wordle, rebus)
- un jeu de déduction (sudoku, Battleship, Rush Hour)
- un jeu visuo spatial (tangram, casse-tête)



REALISE un bricolage de pic-bois à bascule

Savais-tu que le pic-bois est un symbole du dieu grec Ares (le dieu Mars pour les romains)? On te propose ici un bricolage facile à réaliser avec lequel tu pourras t'amuser toute la semaine : un pic-bois oscillant.

Matériel requis:

- Le gabarit (à la page suivante) - ou tu peux dessiner ton propre oiseau
- Du papier cartonné ou du carton (ex. d'une boîte de céréales par exemple)
- Une paille mince
- Une bande élastique mince
- Des ciseaux
- De la colle et un petit morceau de ruban adhésif
- Deux billes (facultatif)

Instructions:

Suis les instructions de découpe à la prochaine page

Coupe une petite section de paille (2.5 cm à peu près) et affiche-la avec du ruban adhésif au verso de la ligne pointillée

Coupe le ruban élastique et passe-le à l'intérieur de la section de paille

Attache les bouts d'élastique à des billes (facultatif)

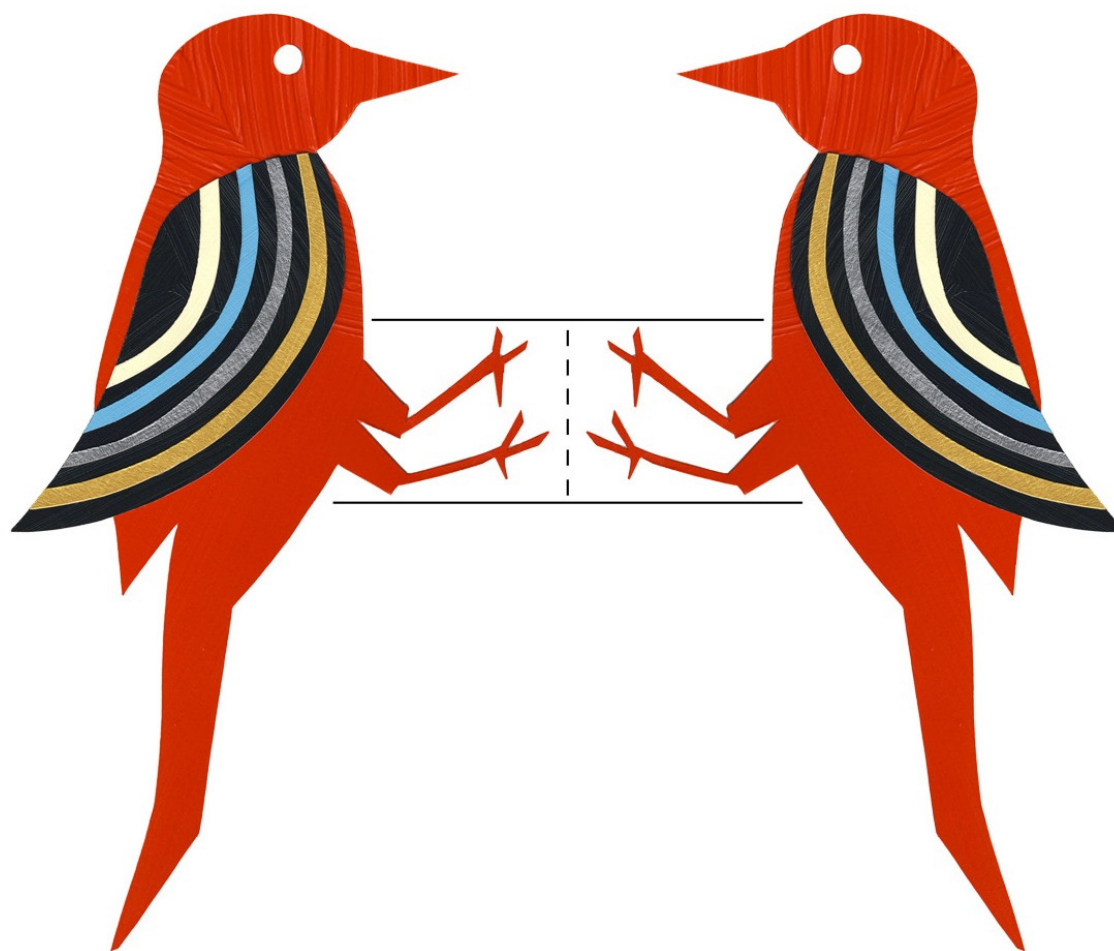
Pour jouer:

Déplace l'oiseau vers le côté de l'élastique où la tête se trouve

Étire l'élastique verticalement, loin de tes yeux.

Secoue des mains un peu et observe l'oiseau qui descend l'élastique en oscillant!





1. Imprime cette page* sur du papier 8 1/2 x 11.
2. Colle le tout sur du papier cartonné.
3. Plie la page cartonnée en deux, le long de la ligne pointillée.
4. Découpe autour des oiseaux et le long de lignes solides. Ne coupe pas la ligne pointillée.

*Le gabarit provenant du site : madebyjoel.com (projet "Oscillating bird toy")



ECRIS une suite à une histoire ou à un poème

Tu peux choisir d'écrire une suite à une histoire ou d'un poème que tu connais déjà ou compléter t'inspirer d'un des débuts suivants:

Histoire:

Il//Elle avait oublié d'activer son réveil-matin. Il/elle avait à peine 10 minutes pour déjeuner, s'habiller, faire sa toilette, préparer son sac et attraper l'autobus pour se rendre...

Poème:

Je danse dans la pluie, je danse le baladi
Tu chantes dans la tempête, tu chantes à tue-tête
Il ...



Apprends un mot dans une **L**ANGUE que tu ne connais pas.

Il y a tellement plus de 7000 langues parlées au monde. Tellement de façons de dire des choses! On te met au défi d'en apprendre un mot (ou plusieurs!) que tu ne connaissais pas. Voici quelques ressources pour t'aider:

- Liste de ressources pour apprendre des mots dans une langue autochtone:
<https://www.noslangues-ourlanguages.gc.ca/>
- Duolingo : des courtes méthodes de langues : <https://www.duolingo.com/>
- Des imagiers ou cours de langues que tu peux emprunter de ta bibliothèque!



Crée un mandala ARTISTIQUE

Un mandala (traduction de "cercle" ou "conteneur d'âme" en sanskrit) est un dessin organisé autour d'un point central. Des formes (traditionnellement géométriques) se répètent régulièrement autour de ce point. Des traditions de mandalas existent dans plusieurs cultures et peuvent avoir une signification spirituelle.

On peut s'inspirer des mandalas pour créer une oeuvre artistique autour d'un thème central.

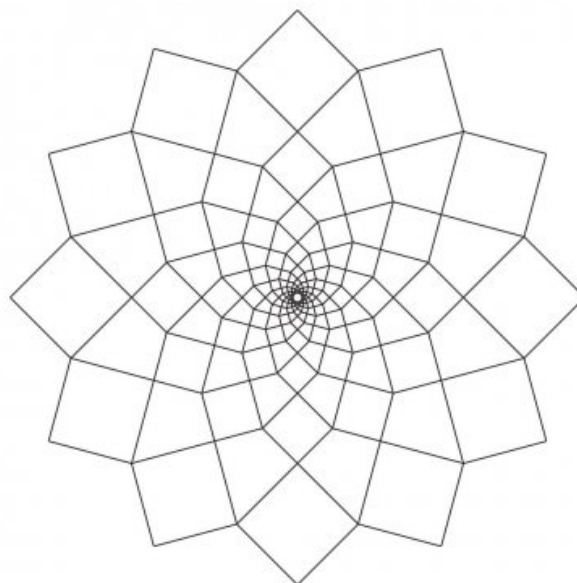
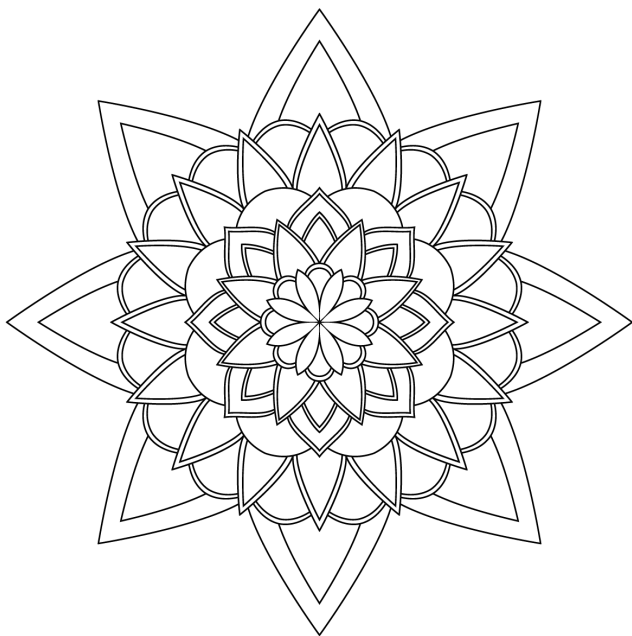
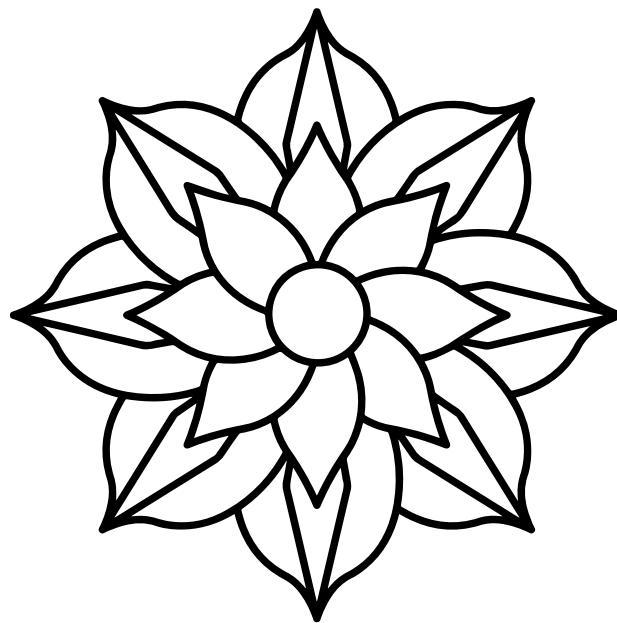
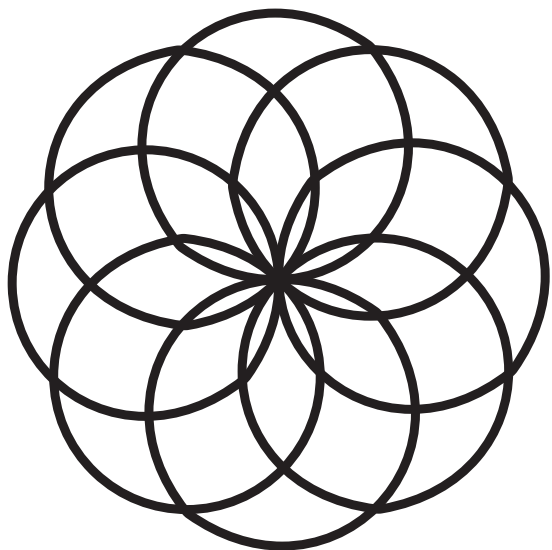
Et si le point central était toi. Quelles motifs ou formes placerais-tu autour de ce centre? Aimes-tu les fleurs? Les ballons de soccer? Tout est possible.

Pour ce défi, tu peux colorier le mandala fourni à la prochain page ou bien créer le tiens.



Réalise une CONSTRUCTION

On peut construire avec toutes sortes de choses. Les blocs de légos sont très pratiques, bien sûr, mais tout matériel peut servir pour réaliser une oeuvre architecturale. Des pailles et de la plasticine, des guimauves et des bâtons de brochette, du carton ou du papier. Dans l'histoire *Iggy Peck l'architecte* d'Andrea Beaty, le personnage principal réalise des constructions avec des choses aussi variés que des crêpes, de la craie et des fruits. Au travail!





Découvre une **HISTOIRE** dont tu es le héros

Les histoires dont tu es le héros sont des histoires interactives. Au fur et à mesure que tu lis, tu effectues des choix de suite. L'histoire se déroule selon les choix que tu fais.

Tu peux retrouver des histoires dont tu es le héros:

- à la bibliothèque (effectue une recherche dans le catalogue des bibliothèques de Montréal (nelligandecouverte.ville.montreal.qc.ca) avec les mots "histoire" et "héros")
- en ligne : le jeu La potion de la sorcière est disponible à partir du site montrealjoue.ca entre le 26 février et 6 mars 2022. Pour obtenir un code pour pouvoir jouer, écrire à jeunesse.bibliolachine@montreal.ca



Pense à L'**ENVIRONNEMENT** : Plante une graine

Le printemps arrive bientôt - c'est le temps des semences.

On t'invite à planter une graine (ou plusieurs). Plusieurs plantes sont faciles à germer. Voici quelques ressources:

- à la bibliothèque Saul-Bellow le samedi 5 mars entre 13 h et 15 h, tu peux obtenir des fleurs sauvages à planter
- sur le site **Naître et grandir**, on retrouve plusieurs idées de semences : <https://naitreetgrandir.com/fr/chroniques/idees-faire-germer-maison/>
- sur le site **Cultive ma ville** (cultivetaville.com), on retrouve d'autres astuces pour réussir ses semis (inscris "semis" dans la boîte de recherche).